



COMUNE DI MONTALE
 PROVINCIA DI PISTOIA
PIANO REGOLATORE GENERALE
 (Legge 17/08/1942 n. 1150)

PREVISIONI
SUDDIVISIONE DEL TERRITORIO COMUNALE IN ZONE OMOGENEE
 (D. M. 02/04/1968 n. 1444) Scala 1 : 2000

PROGETTISTA: ARCH. GIANNINO BIAGGINI

Il Progettista	Il Sindaco
Data :	TAV. N. 9

- LEGENDA:**
- A ZONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI**
 Art. 28 Norme di Attuazione
- A1.1 Zone di particolare interesse storico-artistico
 - A1.2 Zone di interesse storico-territoriale
 - A2 Zone integrative delle A1.1 e A1.2
- B ZONE RESIDENZIALI DI COMPLEMENTO**
- BS2 Art. 29 Recupero archit. e funzionale
 - B1.1 Art. 30 Completamento
 - B1.2
 - B1.3 Art. 30 Completamento
 - B1.4
 - RU Art. 32 Ristrutturazione urbanistica
- C ZONE RESIDENZIALI DI ESPANSIONE**
 Art. 31 Norme di Attuazione
- C1
 - TU Art. 32
- D ZONE PRODUTTIVE**
- D1.1 Art. 34
 - D1.2 Art. 34 Industrie di compl. e attrezzature
 - D1.8 Art. 35 Attrezzature tecniche
 - D1.4 Art. 34 Artigianali di completamento
 - D2.3 Art. 41 Centro intermodale
- E ZONE AGRICOLE**
 Art. 43 Norme di Attuazione
- E1.1 Normali
 - E1.2 Di pregio ambientale
 - E2.2 Di rispetto
 - E2.3 Cassa di espansione
- F ZONE PER SERVIZI DI INTERESSE GENERALE**
 Art. 44 Norme di Attuazione
- Interesse generale F1.1, F1.2, F1.3, F1.7
 - Verde sportivo F1.4, F1.5
 - Parcheggio F1.6
 - Verde pubblico F2.1
 - Verde privato F2.2
 - Scuola materna pubblica esist.
 - Scuola elementare esist.
 - Circolo ricreativo di previsione
 - Chiese ed attrezz. religiose esist./ di prev.
 - Verde sportivo pubblico esist.
 - Verde sportivo privato
 - Parcheggio F2.1
 - Parcheggio privato F2.2
 - Distributore esistente
 - Cimitero di previsione
- ZONE PER LA VIABILITA'**
 Art. 46 Norme di Attuazione
- Viabilita' di previsione
 - Viabilita' da ristrutturare
 - Sovrappassi pedonali
 - Sottopassi
 - Viali alberati di previsione
 - Percorsi pedonali di nuova formazione
 - Sottopassi pedonali
 - Ferrovia
- PERIMETRAZIONI**
- Area RU (Art. 32)
 - Area TU (Art. 32)
- Elaborazioni grafiche computerizzate: INTERSTUDIO s.r.l. Pistoia